

Verbeterde Drury



Je hebt verschillende Drury's in de wereld. Je hebt Drury met 2 klaveren (steun 10-12) of via 2 ruiten (Reverse Drury) De officiële Drury treedt in werking na een derde- of vierdehands 1♥ of 1♠ opening. Met een maximale pas (10-11 punten) en drie of meer kaarten in de openingskleur van partner. Zelf ben ik voorstander om op elke positie Drury te spelen.

Voordelen om elke positie Drury te spelen.

Je vergist je nooit want elk volgbod heeft hetzelfde betekenis. Je kunt daar tegen ook agressiever openen. In plaats van te vertellen wat jij hebt, vraag jij je partner wat voor soort opening hij heeft gehad. Je zult vaker op 2 nivo eindigen terwijl tegenstanders op 3 niveau moeten spelen.

De officiële Drury zoals de makers dit bedacht hebben is met 2 klaveren. Het wordt dan aanbevolen om in de 3^{de} en 4^{de} hand licht te openen. Bijvoorbeeld op 10+ punten met een aardige vijfkaart.

Dat heeft een aantal voordelen:

- U kunt het bieden winnen.
- Het maakt het lastiger voor de tegenstanders om het juiste eindcontract te bereiken
- Het geeft partner een aanwijzing voor een uitkomst.

Het is wel belangrijk om als u beiden 10 punten heeft om laag te blijven en niet down te gaan op 3 niveau. Daartoe is na een 1♥/♠-opening in de 3^{de} en 4^{de} hand de Drury conventie uitgevonden. Dit geldt alleen voor openingen 5 kaart ♥/♠ Drury houdt in dat na een biedverloop als

West	Noord	Oost	Zuid
Pas	Pas	1♥	pas
??			

een bod van 2♣ *conventioneel* is. Het geeft een hand aan met een driekaart (of meer) fit voor partners hoge kleur en 10+ punten. Het geeft eigenlijk aan dat je een limietbod hebt, echter nu op 2 niveau al kunt vertellen.

West	Noord	Oost	Zuid
pas	pas	1♥	pas
2♣	pas	??	

Verbeterde Drury



Schematisch overzicht Drury

1♥ 2♣

2♦ Normale opening vanaf 12 punten, onevenwichtig met ergens een singleton

2♥ Normale opening vanaf 12 punten, echt

2♠ Sign-off maximaal 11 punten

2sa 12-14

3♣/♦/♥ 2^{de} kleur, sleminviterend

3♠ Forcing 6 krt, sleminviterend

3 sa Voorstel tot spelen 15+, geen slemintrasse

4♣/♦/♥ Splinter, slemintrasse

4♠ To play, geen slemintrasse

Voorbeeld 1

West	Oost
♠ B 8 3	♠ AV962
♥ A 8 7	♥ H105
♦ HV984	♦ 73
♣ B 9 3	♣ V82

West		Noord		Oost		Zuid
pas		pas		1♠		pas
2♣*		pas		2♠		ap

Verbeterde Drury



Voorbeeld 2a

West	Oost
♠ B83	♠ AV962
♥ A87	♥ B105
♦ HV984	♦ A3
♣ B93	♣ V82

West		Noord		Oost		Zuid
pas		pas		1♠		pas
2♣*		pas		2SA		pas
3♠		ap				

Met een hand waarmee de openaar na een limietbod van partner de manche had geboden doet hij dat na een 2♣ Drury ook. Met een zwakkere hand herbidt hij zijn kleur en geeft 10 of 11 punten aan. Met 12 tot 14 biedt hij eerst 2 sans. Als de Drury bieder 9 tot 12 punten heeft kans hij dat nog zeggen met 3♠. Hij kan met 3 sans bijvoorbeeld ook zeggen dat hij een verdeelde hand heeft. (3334) of (3244)

Voorbeeld 2b

West	Oost
♠ B83	♠ AV962
♥ A87	♥ B105
♦ HV984	♦ A3
♣ B93	♣ V82

West		Noord		Oost		Zuid
pas		pas		1♠		pas
2♣*		pas		2SA		pas
3sa		ap				

Zelfde hand als 2a, waarin je vaak 3♠ of 4♠ speelt, terwijl 3 sans het beste contract is.

Verbeterde Drury



Goed, nu de verbeterde Drury of Emmense Drury

Hetzelfde principe, echter ipv 2♣ gaan we 2♦ gebruiken met enkele kleine nuttige aanpassingen. Ten eerste spelen we dat vanuit elke positie. 1^{ste} hand, 4^{de} hand, maakt nu allemaal niet uit. Voordeel hiervan is dat je het systeem zo standaard mogelijk maakt, dus minder vergissingen. Het voordeel van het om te draaien is dat openaar gelijk vanaf 2♣ opzoek kan naar een fit. Hierdoor ontstaat dus meer biedruimte. Verder het overzicht is simpel, maar doeltreffend

Schematisch overzicht Verbeterde of Emmense Drury

Na een 1♥ of 1♠ opening, ongeacht welke positie. Antwoorden van p

2♣	Vanaf 10+ < 3 krt ♥/♠ mee	
2♦	Vanaf 10+ > 3 krt ♥/♠ mee	

Na 2♣

- 2♦ Echt, maar minimaal max 11 pnt
- 2♥ Normale opening vanaf 12 punten, echt
- 2♠ Sign-off maximaal 11 punten
- 2sa 12-14
- 3♣/♦/♥ Echt 14+ onevenwicht, met een 5422 bied je sans
- 3♠ Forcing 6 krt, krachtige zeskaart. Geen ABxxxx
- 3 sa Voorstel tot spelen 15+, geen slemintresse
- 4♣/♦/♥ Splinter, slemintresse
- 4♠ To play, geen slemintresse

Na 2♦

- 2♥ Normale opening vanaf 12 punten, echt
- 2♠ Sign-off maximaal 11 punten
- 2sa 12-14
- 3♣/♦/♥ Echt 14+ onevenwicht, met een 5422 bied je sans
- 3♠ Forcing 6 krt, krachtige zeskaart. Slemintresse MF
- 3 sa Voorstel tot spelen 15+, geen slemintresse
- 4♣/♦/♥ Splinter, slemintresse
- 4♠ To play, geen slemintresse

Verbeterde Drury



Voorbeeld 3

West	Oost
♠ 54	♠ AV962
♥ A9	♥ H105
♦ HV984	♦ 73
♣ B93	♣ V82

West		Noord		Oost		Zuid
pas		pas		1♠		pas
2♣*		pas		2SA		pas
ap						

Voorbeeld 4

West	Oost
♠ 54	♠ AV962
♥ A9	♥ H105
♦ AHV984	♦ 73
♣ H3	♣ V82

West		Noord		Oost		Zuid
pas		pas		1♠		pas
2♣*		pas		2sa		
3♦**						

*Drury (altijd alerteren)

**Slemintresse met ruiten

Ik denk dat het wel helder is nu, echter heeft u een voorbeeld(en) waar u niet uitkomt, kunt u dat mailen naar bridge@bridgecoach.nl voor een antwoord.